



Rennreglement - Stand: 10. Juni 2019

1. Fahrzeuge & Klassen

Gefahren wird mit gestellten oder eigenen digitalen Fahrzeugen einer vor dem Event ausgewählten Klasse.

2. Regler- und Fahrerzuordnung

Die Regler und Fahrzeuge werden zu Beginn den Fahrern zugelost. Optional nach Absprache: Die Fahrzeuge werden nach jedem Rennen rotiert (1->2->3->4->5->6->1) bis jeder Fahrer mit jedem Fahrzeug gefahren ist.

3. Rennart

Es können nach Absprache Zeit- oder Rundenrennen gefahren werden.

4. Qualifying und Startreihenfolge

Die Startposition wird entweder gelost oder über ein Qualifying ermittelt. Hierbei zählt die schnellste Runde in einem Qualifying mit oder ohne Mitfahrer. Bei den weiteren Serienrennen wird in umgekehrter Punktereihenfolge gestartet werden = der Letzte startet von der Pole. Der genaue Modus wird vor einem Event festgelegt.

5. Tanken und Boxengasse

Runden mit leerem Tank werden nicht gezählt! Es ist in der Boxengasse soweit vorzufahren, wie dies möglich ist, damit andere Fahrzeuge ebenfalls tanken können. Der Verkehr auf der Strecke hat bei Verlassen Vorfahrt!

6. Verwarnungen und Strafen

Verwarnungen gibt es nach...

- a) einem verursachten Unfall (z.B. hinauskickern bei einem Spurwechsel)
- b) einem Frühstart nach Wiederaufnahme des Rennens oder
- c) dem zweiten Frühstart beim Rennstart.

Bei der dritten Verwarnung wird eine Zeitstrafe vergeben, die Härte obliegt dem Rennleiter.

7. Rennstart und Wiederaufnahme nach Unterbrechung

Start und Wiederaufnahme erfolgen durch die Rennleitung mit Countdown. Beim ersten Fehlstart bei Rennbeginn wird das Fahrzeug auf die letzte Startposition gesetzt. Beim zweiten Fehlstart gibt es eine Verwarnung / Strafe (s.o.).

8. Unfälle (z.B. hinauskickern bei einem Spurwechsel)

Bei (größeren) Unfällen wird von der Rennleitung der Chaostaster betätigt. Das Rennen wird danach mit Countdown fortgesetzt. Einen Unfall verursachende Fahrzeuge erhalten eine Verwarnung / Strafe (s.o.).

9. Rennende

Das Rennen ist beendet, wenn nach Erreichen der Rennzeit bzw. der vorgegebenen Rundenzahl der erste Fahrer die Ziellinie überfahren hat und alle anderen Fahrer die begonnene Runde ebenfalls beendet haben. Die Bahn wird danach automatisch abgeschaltet.

10. Wertung

Für jedes Rennen werden die folgenden Punkte vergeben:

1. 25 Punkte 2. 18 Punkte 3. 15 Punkte 4. 12 Punkte 5. 10 Punkte 6. 8 Punkte

Nach dem letzten Rennen werden die Punkte addiert und der Fahrer mit der höchsten Punktzahl ist Gesamtsieger. Haben zwei oder mehr Fahrer dieselbe Punktzahl kann ein Stechen gefahren werden.